



### PIANO TRIENNALE DI ATTUAZIONE PNSD A.S 2022/2025 ISTITUTO COMPRENSIVO SPOLETO2

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD (azione #28), il presente Piano di Intervento, redatto dall'Animatore Digitale nonché Funzione Strumentale per l'area tecnologica dell'Istituto, in collaborazione con il Dirigente Scolastico e il Team per l'innovazione, intende configurare lo scenario di strategie, funzionali e coerenti con la realtà della nostra scuola, per la realizzazione di quel cambiamento culturale, metodologico, organizzativo richiesto dalla nuova realtà digitale. Le linee programmatiche tracciate nel piano vanno nella direzione di una sua definizione sempre più dettagliata e aderente alla situazione ambientale esterna e interna all'Istituto, dalla verifica costante delle attività svolte si raccoglieranno indicazioni e dati utili a ridefinirne i contorni e gli obiettivi realmente perseguibili, nella logica della pratica riflessiva e del monitoraggio continuo e trasparente delle azioni.

Ambito	Aggiornamento 2021/2022 e A.S. 2022/2023	A.S. 2023/2024	A.S. 2024/2025
<b>Formazione interna</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costante attività di assistenza per le famiglie nell'utilizzo delle piattaforme: Registro Elettronico Nuvola e Google Workspace for Education</li> <li>• Formazione specifica per Animatore Digitale e Team – Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale.</li> <li>• Sostegno ai docenti per lo sviluppo</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costante attività di assistenza per le famiglie nell'utilizzo delle piattaforme: Registro Elettronico Nuvola e Google Workspace for Education</li> <li>• Formazione specifica per Animatore Digitale e Team – Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale.</li> <li>• Formazione sull'uso di</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Costante attività di assistenza per le famiglie nell'utilizzo delle piattaforme: Registro Elettronico Nuvola e Google Workspace for Education</li> <li>• Formazione specifica per Animatore Digitale e Team – Partecipazione a comunità di pratica in rete con altri animatori del territorio e con la rete nazionale</li> <li>• Azione di segnalazione di eventi / opportunità formative in ambito digitale.</li> <li>• Formazione costante su pensiero</li> </ul>

	<p>e la diffusione del pensiero computazionale.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione sull'uso di software open source per le nuove Lim acquistate.</li> <li>• Formazione sull'uso di strumenti per utilizzo di nuove metodologie didattiche</li> <li>• Condivisione di attività e diffusione di buone pratiche.</li> <li>• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.</li> <li>• Predisposizione di un laboratorio di approfondimento del Coding in orario pomeridiano per gli alunni che hanno già partecipato all'Hour of Code in orario curricolare.</li> </ul>	<p>applicazioni utili per l'inclusione.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione sull'uso di strumenti per utilizzo di nuove metodologie didattiche</li> <li>• Formazione all'uso del coding nella didattica delle discipline</li> <li>• Predisposizione di un laboratorio per DSA con lo scopo di favorire e migliorare l'utilizzo del PC per gli alunni con disturbo specifico dell'apprendimento.</li> <li>• Predisposizione di un laboratorio di approfondimento del Coding in orario pomeridiano per gli alunni che hanno già partecipato all'Hour of Code in orario curricolare.</li> <li>• Sostegno ai docenti per lo sviluppo e la diffusione del pensiero computazionale a tutte le classi della Scuola dell'Infanzia e della Scuola Primaria</li> <li>• Monitoraggio attività e rilevazione del livello di competenze digitali acquisite.</li> </ul>	<p>computazione e nuove metodologie didattiche supportate dal digitale</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Formazione sull'uso di software open source</li> <li>• Predisposizione di un laboratorio per DSA con lo scopo di favorire e migliorare l'utilizzo del PC per gli alunni con disturbo specifico dell'apprendimento.</li> <li>• Predisposizione di un laboratorio di approfondimento del Coding in orario pomeridiano per gli alunni che hanno già partecipato all'Hour of Code in orario curricolare.</li> </ul>
<p><b>Coinvolgimento della Comunità scolastica</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Creazioni di uno spazio web specifico per la condivisione di materiali didattici, lezioni, buone pratiche, documentazione e diffusione delle azioni relative al PNSD.</li> <li>• Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale</li> <li>• Utilizzo del Registro per la consegna della documentazione personale e di classe e per l'invio</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Implementazione degli spazi web specifici di documentazione e diffusione delle azioni inerenti il PNSD.</li> <li>• Realizzazione da parte di docenti e studenti di video, utili alla didattica e alla documentazione di eventi/progetti di Istituto.</li> <li>• Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale</li> <li>• Utilizzo del Registro per la</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD ( cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo )</li> <li>• Raccolta e pubblicizzazione sul sito della scuola delle attività svolte nella scuola in formato multimediale</li> <li>• Partecipazione a progetti sul pensiero computazionale e sulle nuove metodologie didattiche</li> </ul>

	<p>della documentazione amministrativa alla Segreteria della scuola.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e all'Hour of Code attraverso la realizzazione di laboratori di coding.</li> <li>• Partecipazione al progetto ICT Olimpic School Games.</li> <li>• Partecipazione al progetto nazionale InnoVAmenti sull'utilizzo di nuove metodologie d'insegnamento</li> <li>• Partecipazione a bandi di concorso nazionali inerenti al digitale.</li> </ul>	<p>consegna della documentazione personale e di classe e per l'invio della documentazione amministrativa alla Segreteria della scuola.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Partecipazione nell'ambito del progetto "Programma il futuro" a Code Week e all'Hour of Code attraverso la realizzazione di laboratori di coding aperti al territorio.</li> <li>• Eventi aperti al territorio, con particolare riferimento ai genitori e agli alunni sui temi del PNSD ( cittadinanza digitale, sicurezza, uso dei social network, educazione ai media, cyberbullismo )</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali ed europei per l'acquisizione di materiali digitali.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzo del Registro per la consegna della documentazione personale e di classe e per l'invio della documentazione amministrativa alla Segreteria della scuola.</li> <li>• Partecipazione a bandi nazionali, europei ed internazionali per l'acquisizione di materiali digitali</li> </ul>
<p><b>Creazione di soluzioni innovative</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Utilizzo delle attrezzature digitali ottenute dalla partecipazione all'avviso PON 2014-2020 FESR "Trasformazione digitale della didattica e dell'organizzazione delle istituzioni scolastiche".</li> <li>• Miglioramento della rete in tutte le sedi dell'Istituto utilizzando i fondi ottenuti dalla partecipazione all'avviso PON 2014-2020 - FESR: Azione 13.1.1 "Cablaggio strutturato e sicuro all'interno degli edifici scolastici".</li> <li>• Potenziamento del numero di classi 2.0 "Senza Zaino" con l'utilizzo giornaliero del PC nella didattica della scuola.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Accesso ad Internet wireless/LAN per tutto il personale della scuola.</li> <li>• Aggiornamento del repository d'istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>• Creazione di repository disciplinari di video per la didattica auto-prodotti e/o selezionati a cura della comunità docenti.</li> <li>• Potenziamento del numero di classi 2.0 "Senza Zaino" con l'utilizzo giornaliero del PC nella didattica della scuola.</li> <li>• Utilizzo sistematico del PC nella didattica della scuola Primaria.</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Progetto di sperimentazione a seguito del quale non saranno adottati i libri di testo nelle discipline di Storia, Scienze, Tecnologia, Arte e Geografia in quanto i manuali saranno sostituiti da materiali autoprodotti.</li> <li>• Potenziamento del numero di classi 2.0 "Senza Zaino" con l'utilizzo giornaliero del PC nella didattica della scuola.</li> <li>• Ricognizione del patrimonio digitale della scuola ed eventuali nuovi acquisti.</li> <li>• Individuazione e richiesta di possibili finanziamenti per incrementare le attrezzature in</li> </ul>

	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ricognizione della dotazione tecnologica di Istituto e sua eventuale integrazione / revisione.</li> <li>• Utilizzo delle dotazioni tecnologiche ottenute dalla partecipazione all'avviso 10812 del 13 Maggio 2021 PNSD Strumenti digitali per l'apprendimento delle STEM. (cfr. azione #4 del PNSD).</li> <li>• Utilizzo dei Tablet in possesso della scuola in alcune classi per le attività didattiche.</li> <li>• Avvio di tre classi al percorso 2.0 "Senza Zaino" con l'utilizzo giornaliero del PC nella didattica della scuola.</li> <li>• Creazione di un repository d'Istituto per discipline d'insegnamento e aree tematiche per la condivisione del materiale prodotto.</li> <li>• Sviluppo di attività di alfabetizzazione civica del cittadino digitale.</li> <li>• Utilizzo di applicazioni linguistiche per alunni stranieri come mediatori per la comunicazione e l'apprendimento</li> <li>• Utilizzo di strumenti tecnologici come mediatori per la comunicazione e l'apprendimento nelle situazioni di disabilità.</li> <li>• Aggiornamento del Canale Youtube per la raccolta di video delle attività svolte nella scuola</li> <li>• Aggiornamento costante della pagina Facebook dell'Istituto</li> </ul>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Prosecuzione dello sviluppo di attività di alfabetizzazione civica del cittadino digitale.</li> <li>• Attività rivolte allo sviluppo di competenze nell'area computazionale degli alunni.</li> <li>• Diffusione dell'utilizzo del coding nella didattica disciplinare (linguaggio Scratch).</li> <li>• Aggiornamento del Canale Youtube e della pagina Facebook, della scuola</li> <li>• Sperimentazione di nuove soluzioni digitali hardware e software.</li> <li>• Creazione di webinar per le attività di recupero</li> <li>• Attivazione di postazioni per la connessione ad Internet a disposizione delle famiglie per il disbrigo di pratiche amministrative.</li> <li>• Partecipazione a bandi di concorso sulle azioni del PNSD</li> </ul>	<p>dotazione alla scuola.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Aggiornamento del Canale Youtube e della pagina Facebook, della scuola</li> <li>• Sperimentazione di nuove soluzioni digitali hardware e software.</li> <li>• Creazione di webinar per le attività di recupero degli studenti.</li> </ul>
--	--	---	--

	<ul style="list-style-type: none"><li>• Aggiornamento del curriculum di Tecnologia nella scuola (cfr. azione #18 del PNSD)</li><li>• Sviluppo del pensiero computazionale</li><li>• Partecipazione ad avvisi pubblici sulla base delle azioni del PNSD</li></ul>		
--	--	--	--

*Tale proposta di Piano Triennale è indicativa e annualmente, potrà subire variazioni e/o aggiornamenti, in base alle esigenze e i cambiamenti dell'Istituzione Scolastica.*

**L'animatore Digitale**

**Maria Concetta Zinghini**